

POSEBNE OBAVEZE KLUBOVA PRILIKOM ORGANIZACIJE I ODIGRAVANJA UTAKMICA

Poštovani klubovi,
pored važećih pravilnika, odluka i uputstava, dostavljamo vam i posebne obaveze i smernice, kako ne bi dolazilo do propusta u pripremama, organizaciji i odigravanju utakmica, ali i u period nakon odigravanja istih.

PRIPREMNE RADNJE

NAKNADNO LICENCIRANJE

Naknadno licenciranje se vrši nakon početka takmičenja.

Obrasci i potrebna dokumentacija predviđeni Pravilnikom o licenciranju za naknadno licenciranje se dostavljaju putem maila office@arkus-liga.rs.

Uz zahtev, obavezno se dostavlja fotografija i pozicija u timu za svaku osobu, koja se licencira.

DELEGIRANJE SLUŽBENIH LICA

Delegiranje službenih lica se vrši 7 dana pre termina odigravanja utakmica, a isto se objavljuje na sajtu ARKUS lige u delu TAKMIČENJE – MUŠKARCI / ŽENE - DELEGIRANJE.

Službena lica imaju obavezu da u roku od 48 sati od prijema delegiranja isto potvrde Pomoćniku direktora za sudijska pitanja.

Direktor lige i pomoćnik za sudijska pitanja, nakon potvrđivanja delegiranja, knjigovodstvu dostavljaju specifikaciju po kojoj će biti realizovane obaveze prema službenim licima.

TERMINI ZA ODIGRAVANJE

Termini za odigravanje utakmica se predlažu najkasnije 10 dana pre termina utakmice putem, aplikacije termini.arkus-liga.rs.

Ukoliko domaćin želi ili je prinuđen da utakmicu zakaže u terminu, koji nije predviđen Propozicijama takmičenja, gostujuća ekipa je dužna da putem maila dostavi saglasnost za odigravanje u predloženom terminu.

SPORTSKA OPREMA

Oprema za nastup igrača i zvaničnika ekipa je definisana članom 22. Propozicija takmičenja RSS. LOGOTIP ARKUS lige se kod **muških ekipa nalazi na DESNOM**, a kod **ženskih na LEVOM** rukavu dresa. Dimenzije logotipa ARKUS LIGE su: 8cm širine i 6cm visine.

STATISTIKA I LIVE-SCORE

Klub je domaćin je dužan da obezbedi prisustvo dva licencirana lica, zadužena za vođenje statistike i praćenje dešavanja na utakmici. Za unos i praćenje je neophodno koristiti lap-top uz stalnu internet konekciju.

UTAKMICA

DOLAZAK

Najmanje jedan zvaničnik ekipe domaćina je dužan da bude u dvorani u kojoj se igra utakmica najkasnije 90 minuta pre vremena određenog za početak utakmice, kako bi mogao da dočeka gostujuću ekipu i službena lica prilikom dolaska na utakmicu. U slučaju da se utakmica direktno prenosi na TV-u 120 minuta.

Tehnički sastanak se održava 60 minuta pre početka utakmice, odnosno 90 minuta, u slučaju da se utakmica direktno prenosi na TV-u.

Odgovorni predstavnici obe ekipe su dužni da na sastanak donesu klupske zastave, a klub domaćin da obezbedi zastavu Srbije na barjaku, kao i prisustvo 13-oro dece, koja će učestvovati u protokolu. Na sastanku je obavezno prisustvo spikera.

KODEKS ODEVANJA

Svi zvaničnici jedne ekipe su dužni da tokom utakmice na klupama za rezervne igrače budu jednoobrazno obučeni, i to u sportsku opremu (majica različite boje od dresova igrača protivničke ekipe), odelo (košulja, sako). Dozvoljeno je da zvaničnici budu u trenerkama, duksevima ili majicama, ali garderoba mora da bude iste boje.

AKREDITACIJE

Klub domaćin je dužan da delegatu/kontroloru utakmice pre početka tehničkog sastanka dostavi akreditacije za predstavnike ekipe A, B, C i D kako bi delegat/kontrolor mogao da zaduži i obavesti predstavnike obe ekipe da su dužni da akreditacije nose oko vrata tokom celog trajanja utakmice. Plave oznake su za domaću, a crvene za gostujuću ekipu.

KARTONI

Klub domaćin je dužan da obezbedi žuti, crveni i plavi karton, kao i kartone za Tajm-aute sa obeležjima lige, koje je rukovodstvo ARKUS lige dostavilo klubovima.

PROTOKOL PRE POČETKA UTAKMICE

Obavezna procedura pre početka utakmice je precizirana odredbama člana 21. Pravilnika o organizaciji i odigravanju utakmica, ali ukoliko je u pojedinim mestima izlazak igrača na teren prilikom predstavljanja definiansan drugačije, o tome je potrebno obavestiti delegata i protivničku ekipu na tehničkom sastanku.

Svi igrači na predstavljanje izlaze isključivo u dresovima, kako bi se jasno videli brojevi, a igrači se obavezno postavljaju po sledećem redosledu: prvo kapiten, a zatim ostali igrači (prema brojevima iz zapisnika) od manjeg ka većem.

Preporuka je da se u što većoj meri promoviše i afirmiše rad sa mlađim kategorijama, što podrazumeva izlazak igrača ili igračica mini rukometa ili uzrsta M/Ž12 zajedno sa igračima, držeći ih za ruke, koji bi na terenu bili prisutni tokom predstavljanja ekipa.

Iznošenje zastave Republike Srbije (na koplju) na teren i intoniranje himne obavezno je samo u slučaju TV prenosa, ali je klubovima ostavljena mogućnost intoniranja himne i na utakmicama, za koje nije predviđen TV prenos.

Za utakmice, koje se direktno prenose na TV-u, propisan je poseban protokol, kog su dužni da se pridržavaju svi učesnici utakmice.

Ukoliko klub domaćim želi da u protokol pre utakmice uključi druge učesnike, u obavezi je da traži odobrenje od Direktora lige, sa precizno navedenim scenosledom.

FOTOGRAFIJE

Tokom utakmice potrebno je napraviti fotografije visokog kvaliteta i to:

- Obe ekipe ispred golova poređani u dva reda;
- Igrače obe ekipe, tokom predstavljanja ili intoniranja himne;
- Deca, koja učestvuju u protokolu, u slučaju da se utakmica direktno prenosi na TV-u;
- Početak utakmice;
- Igrače domaćeg tima tokom igre u akciji, minimum 5 fotografija;
- Igrače gostujućeg tima tokom igre u akciji, minimum 5 fotografija;
- Fotografija domaćih igrača na klupi;
- Fotografija gostujućih igrača na klupi;
- Trenera domaće ekipe;
- Trenera gostujuće ekipe;
- Najbolji igrač sa plaketom – IGRAČ UTAKMICE (da na fotografiji igrač bude sam!!!)
- Konferencija za medije
- Banere sponzora

Sve fotografije se dostavljaju ISKLJUČIVO putem WeTransfer servisa na mail: marketing@arkus-liga.rs u roku od 30 minuta nakon završetka utakmice. TRAŽENE FOTOGRAFIJE (VISKOKE REZOLUCIJE) NE ŠALJU SE PUTEM MAIL-A, preko VIBERA, FACEBOOK-a i drugih društvenih mreža već samo preko WETRANSFER platforme.

Ukoliko postoje uslovi, poželjno je da se na pauzi između dva poluvremena pošalju fotografije nastale do tog trenutka, a nakon utakmice ostatak. U slučaju da to nije moguće uraditi iz nekog razloga, obaveza je da se na mail: marketing@arkus-liga.rs pošalje bar dve-tri fotografije iz igre u prvom poluvremenu.

POLUVREME

Preporuka je da se u pauzi između dva poluvremena revijalno igra mini rukomet ili rukomet dece, koja treniraju u klubu u selekcijama mlađih kategorija.

Ukoliko klub domaćim želi da u prtokol na poluvremenu uključi druge učesnike, u obavezi je da traži odobrenje od Direktora lige, sa precizno navedenim scenosledom.

SNIMANJE UTAKMICA

ARKUS liga obezbeđuje, organizuje i plaća snimanje svih utakmica. Utakmice će biti direktno prenošene putem interneta (tzv. "lajv strim") i to na Youtube kanalu ARKUS lige (<https://www.youtube.com/channel/UCLyxs3crPvoPC5QbaTK6T2w>).

Snimci utakmica će biti dostupni za odloženu reprodukciju odmah po završetku utakmice na navedenom Youtube kanalu, kao i na sajtu ARKUS lige.

NAKON UTAKMICE

NAJBOLJI IGRAČ

Po završetku utakmice, uručuje se nagrada - plaketa za najboljeg igrača utakmice. Nagradu uručuje delegat/kontrolor utakmice ili drugo lice, koga ovlasti Direktor ARKUS lige, o čemu će blagovremeno obavestiti delegata/kontrolora utakmice.

Nakon uručjenja nagrade, najbolji igrač se fotografiše sa nagradom - plaketom. Klub domaćin fotografije dostavlja putem maila: marketing@arkus-liga.rs.

DISCIPLINSKI PREKRŠAJI

Delegat/kontrolor je dužan da obavesti odgovorne predstavnike ekipa, odmah po završetku utakmice, ukoliko su postojali disciplinski prekršaji iz člana 139. i 140. Disciplinskog pravilnika RSS i da te prekršaje jasno i precizno opiše u svom Izveštaju.

ZAPISNIK

Klub domaćin je dužan da odmah po završetku utakmice dostavi skeniran Zapisnik putem maila zapisnici@arkus-liga.rs. U slučaju problema sa slanjem skeniranog Zapisnika, isti odmah fotografisati i poslati putem Viber ili Whatsapp na broj 063/83-13-403, dok se ne pošalje skenirana verzija Zapisnika. Ovo je veoma važno zbog što efikasnije objave i statističke obrade.

KONFERENCIJA ZA MEDIJE

Klub domaćin je dužan da organizuje posebnu prostoriju u kojoj će se u roku od 15 minuta od završetka utakmice održati konferencija za medije.

Tokom konferencije za medije klub je dužan da postavi sponzorski baner ARKUS lige iza trenera i igrača, kako bi isti bio vidljiv tokom snimanja.

Klub je dužan da iza trenera i igrača postavi postolje sa logotipima klubova, a u sredini sa logotipom ARKUS lige.

Na konferenciji obavezno prisustvuju trener i igrač iz obe ekipe. Poželjno je da postoji voditelj konferencije.

Konferencije za medije će za gledanje biti dostupne na sajtu ARKUS lige, u delu: biti direktno prenošene putem interneta (tzv. "lajv strim") i to na Youtube kanalu ARKUS lige (<https://www.youtube.com/channel/UCLyxs3crPvoPC5QbaTK6T2w>).

Snimci konferencija će biti dostupni za odloženu reprodukciju odmah po završetku utakmice na navedenom Youtube kanalu, kao i na sajtu ARKUS lige.

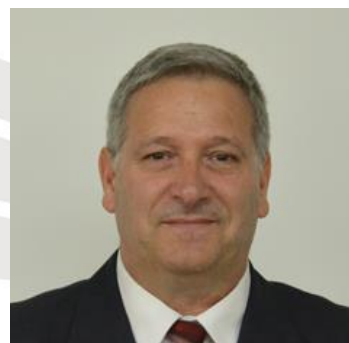
Klub domaćin je u obavezi da napravi 3-5 fotografija sa konferencije, koje se dostavljaju putem maila: marketing@arkus-liga.rs.

UKOVODSTVO LIGE



Dušan Živković

v.d. direktor ARKUS lige i
Marketing menadžer
065/252-51-13



Zoran Tijanić

pomoćnik direktora za sudijska pitanja
063/303-038



Ana Jovanović

PR
063/151-41-57



Vladimir Knežić

sekretar ARKUSa
063/83-13-403